



Medien- und Methodencurriculum (MMC) – Beiträge des Fachunterrichts am Gymnasium Lerchenfeld

Fächer ¹ Klassen	KlaRa	Deutsch	Mathematik	Fremdsprachen	Naturwissen- schaften	Gesellschafts- wissenschaften	Religion, Philosophie	Musik, Theater, Kunst	Sport
	Medienprojekt- tag								
Klasse 5	<ul style="list-style-type: none"> • Arbeitsplatz und Ranzen • Hausaufgaben • Mappenführung I • Klassenarbeiten • Fair und sicher im Klassenchat • Medienscouts 	<ul style="list-style-type: none"> • Lesetechnik 	<ul style="list-style-type: none"> • Daten & Diagramme • Mathematische Körper in unserer Schule 	<ul style="list-style-type: none"> • Eng: Vokabeln lernen I • Eng: Vokabeln lernen II 	<ul style="list-style-type: none"> • NWT: Dateien und Ordner • NWT: Textverarbeitung 	<ul style="list-style-type: none"> • Geo: Atlasarbeit 	<ul style="list-style-type: none"> • Rel: Digitale Spiele 		
	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung in MS Teams 								
Klasse 6	<ul style="list-style-type: none"> • Fair und sicher im Klassenchat • Medienscouts 	<ul style="list-style-type: none"> • Arbeit mit dem Wörterbuch 		<ul style="list-style-type: none"> • Eng: A Travelogue of Our Classtrip to Sylt • Span: Vokabeln lernen II 	<ul style="list-style-type: none"> • NWT: Smartphones • NWT: Ozobots 	<ul style="list-style-type: none"> • Ges: Quellenarbeit I 	<ul style="list-style-type: none"> • Rel: Das Judentum (Recherche I und Präsentation I) 	<ul style="list-style-type: none"> • Mu: Plakate 	
	<ul style="list-style-type: none"> • Cybermobbing 								
Klasse 7	<ul style="list-style-type: none"> • Fair und sicher im Klassenchat 		<ul style="list-style-type: none"> • Mindmaps • Plane deine Feier (Tabellen) • Geogebra: Lineare Funktionen 	<ul style="list-style-type: none"> • Eng: Our Historical Audio Tour • Lat: Texterschließung 	<ul style="list-style-type: none"> • Phy: Experiment 			<ul style="list-style-type: none"> • Kun: Bildanalyse 	<ul style="list-style-type: none"> • QR-Codes für Übungen in Sportarten erstellen
	<ul style="list-style-type: none"> • Urheberrecht 								

¹ Die Fächer AvM (Audiovisuelle Medien) und Informatik erscheinen auf dieser Übersicht nicht. Beide Fächer leisten per se einen Beitrag zum Erwerb der Kompetenzen in den aufgeführten Bereichen, v.a. in „Produzieren und Präsentieren“, „Problemlösen und Handeln“ und „Analysieren und Reflektieren“.

				<ul style="list-style-type: none"> Span: Texterschließung 					
Klasse 8	<ul style="list-style-type: none"> Protokoll Fair und sicher im Klassenchat 	<ul style="list-style-type: none"> Bewerbungen schreiben 		<ul style="list-style-type: none"> Eng: Interview & Umfrage 		<ul style="list-style-type: none"> PGW: Debatte I 			
	<ul style="list-style-type: none"> Datenschutz 								
Klasse 9		<ul style="list-style-type: none"> Mitschrift Rhetorik (Sprech-erziehung) Umgang mit journalistischen Texten 	<ul style="list-style-type: none"> Geogebra: Quadratische Funktionen Basketball: Treffer oder nicht? Modellieren mit Parabeln 	<ul style="list-style-type: none"> Franz: Créer un vlog Span: Wörterbuch Lat: Wörterbuch Span: Un amigo no hace eso Eng: The right to privacy in the digital age 	<ul style="list-style-type: none"> Phy: Energieerhaltung im Skater Park Che: Podcasts am Beispiel von Atommodellen erstellen 	<ul style="list-style-type: none"> Geo: Kartenauswertung Ges: Feldpost im ersten Weltkrieg Ges: Geschichte in der Wikipedia PGW: Debatte II PGW: Nachrichten im WWW (Recherche II) Geo: Analyse von Bevölkerungsdiagrammen 	<ul style="list-style-type: none"> Rel: Wird der Mensch bedeutungslos? – Chancen und Risiken von KI Phi: Platons Höhengleichnis 	<ul style="list-style-type: none"> Kun: Fotocollagen erstellen 	
	<ul style="list-style-type: none"> Fake News 								
Klasse 10	Methodenwoche: <ul style="list-style-type: none"> Rhetorik Einführung ins Kursnotizbuch Digitaler Workflow Leitfragen entwickeln MS Sway 	<ul style="list-style-type: none"> Zitieren und Bibliographieren 		<ul style="list-style-type: none"> Franz: Créer un vlog 	<ul style="list-style-type: none"> Bio: Concept Maps Bio: Gedächtnis-training 	<ul style="list-style-type: none"> Ges: Quellenarbeit II PGW: Allmende Simulationsspiel 		<ul style="list-style-type: none"> The: Live-Kamera auf der Bühne 	
	<ul style="list-style-type: none"> Big Data 								

Klasse 11/12		<ul style="list-style-type: none">SchreibtrainingAnalytische Texterschl	<ul style="list-style-type: none">Variablen-einsatz	<ul style="list-style-type: none">Infografiken erstellenVisuelle Gestaltung einer zentralen Textstelle		<ul style="list-style-type: none">Analytische Texterschl	<ul style="list-style-type: none">Phi: Kooperatives Schreiben in der Oberstufe		
	<ul style="list-style-type: none">Künstliche Intelligenz: 11: Prompting 12: KI & mein Profil								